

Erasmus +
Enrichit les vies, ouvre les esprits



Cofinancé par
l'Union européenne

Livret de présentation

ERASMUS SPORT

Agir pour un sport inclusif et écologique



Projet AGISEC

Aujourd'hui, nous considérons que dans le sport, les enjeux essentiels sont la lutte contre les discriminations et la valorisation des pratiques écologiques.

Pour y répondre, notre projet réunira des participants italiens et français qui agiront pour promouvoir des pratiques sportives inclusives et écologiques.

Pour cela, notre projet est construit en quatre étapes :

Etape 1 : INFORMER

Les participants bénéficieront d'ateliers thématiques pour bien connaître les problèmes et développer leur esprit critique.

Etape 2 : SENSIBILISER

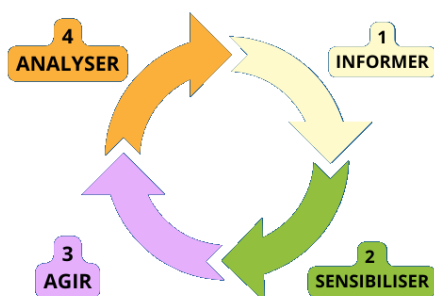
Les participants élargiront leur connaissances et leurs réflexions à travers des débats avec des experts locaux.

Etape 3 : AGIR

Les participants réaliseront des projets sportifs inclusifs et écologiques. Ils découvriront et animeront des activités handisport. Ils participeront aussi à des événements publics liés aux thèmes du projet.

Etape 4 : ANALYSER

Les participants évalueront les projets qu'ils auront réalisés. Ils feront aussi le bilan des deux ans du projet AGISEC.



Ce que nous allons faire

1

Des ateliers thématiques

Les participants approfondiront leurs connaissances et développeront leur esprit critique sur les thèmes du projet.

2

Des activités sportives

Les participants découvriront des pratiques handisport. Ils animeront aussi des activités de sensibilisation aux handicaps.

3

Des ateliers linguistiques

Les participants amélioreront leur pratique de l'anglais avec des activités d'expression et des cours en ligne.

4

Des ateliers de communication

Les participants apprendront à utiliser des outils digitaux pour communiquer et valoriser leur projet.

5

Des ateliers de méthodologie de projet

Les participants découvriront les différentes étapes de construction d'un projet. Ensuite, ils mettront en œuvre leur propre projet.

6

Des ateliers d'éco-citoyenneté

Les participants apprendront à mettre en place des pratiques vertes dans leurs projets.

7

Des rencontres européennes

Chaque pays accueillera les participants qui animeront des débats et pratiqueront de l'handisport. Ils travailleront aussi sur leur projet sportif inclusif et écologique. Enfin, des visites et des jeux interculturels leur permettront de mieux connaître le pays d'accueil.

Le programme détaillé (1/5)

1

Les ateliers thématiques

Durant le projet, les participants travailleront sur différents thèmes pour les sensibiliser et développer leur esprit critique.

Les Droits humains

Avec des jeux et des vidéos les participants découvriront l'histoire des droits humains et leurs définition.

Les discriminations

Diverses activités permettront aux participants de mieux comprendre les discriminations liées au handicap, à l'origine ethnique et à l'identité de sexe et de genre.

L'inclusion

Des vidéos et des débats aideront les participants à mieux comprendre les différences entre les mots assimilation, intégration et inclusion.

Ils chercheront des exemples de bonnes pratiques inclusives dans le sport.

L'Union européenne

Grâce au jeu « Euro-Culture » les participants amélioreront leur connaissance de l'Union européenne. Des vidéos et des débats leur permettront d'approfondir leurs réflexions.

La citoyenneté

A travers des débats, les participants découvriront les différences et les enjeux entre la citoyenneté « administrative » et la citoyenneté active. Cela leur permettra de mieux comprendre la notion de citoyenneté européenne.

Le programme détaillé (2/5)

2

Les activités sportives

Durant les deux années du projet, les participants pratiqueront différentes activités sportives pour découvrir le handisport.

Le cécifoot

Les participants auront les yeux bandés pour découvrir le foot en tant que non-voyants. Ils devront se déplacer uniquement en écoutant leur coach et le gardien qui n'a pas les yeux bandés.

Le handi basket

Les participants auront un gant de boxe dans une main afin de découvrir la difficulté de jouer avec une seule main valide.

La passe à 10

Les participants seront assis et devront faire 10 passes au sein de leur équipe sans faire tomber le ballon. Ils découvriront ainsi les difficultés rencontrées par une personne en fauteuil roulant.

La pétanque

Les participants lanceront leur boule en utilisant leur main faible. Ils découvriront la difficulté de jouer avec une seule main valide qui n'est pas leur main forte. Par exemple, un gaucher sera obligé d'utiliser uniquement sa main droite.

Le handi hand

Une partie des participants joueront avec un poids sur la cheville pour découvrir les difficultés de mobilité des personnes en situation de handicap. Une autre partie jouera avec des boules quiès afin de comprendre les difficultés que rencontrent les personnes sourdes ou malentendantes.

L'handi-parcours

Le joueur devra faire un parcours les yeux bandés. Pour avancer, il devra écouter les consignes de son coéquipier.

Le programme détaillé (3/5)

3

Les ateliers linguistiques

Les participants amélioreront leur pratique de l'anglais avec des activités d'expression telles que des jeux de rôle, des photos langage, des mimes et des dessins (daptation des jeux « Time's Up » et « Dessinez c'est gagné »).

Pour compléter ces jeux, les participants accéderont à des contenus en ligne avec des cours et des exercices.

L'objectif à la fin du projet est que tous comprennent et utilisent des expressions familières et quotidiennes. Chacun devrait pouvoir se présenter ou présenter quelqu'un et poser à une personne des questions la concernant comme par exemple, son lieu d'habitation, ses relations, ce qui lui appartient... Chacun devrait aussi pouvoir répondre au même type de questions.

4

Les ateliers de communication

Ces ateliers permettront aux participants d'apprendre à utiliser différents médias digitaux qui seront utiles pour les projets collaboratifs et la dissémination des résultats.

Les participants découvriront comment construire leur présentation en utilisant l'application Genially.

Pour créer des contenus digitaux à partir d'images et de vidéos ils seront initiés aux outils numériques de Canva et PicsArt.

Ils pourront aussi partager leur projet en racontant une histoire. Pour cela ils apprendront à construire un storytelling digital avec « Storyboat That ».

Lors des événements publics, ils créeront des vidéos de présentation de leurs ateliers. Ils seront initiés à l'utilisation d'applications sur smartphone comme Promeo, Power Director ou Kinemaster.

Les participants pourront valoriser leurs photos. Ils seront initiés à la création d'une exposition virtuelle en 3D avec Artsteps.

Le programme détaillé (4/5)

5

Les ateliers de méthodologie de projet

Les participants apprendront la méthodologie de projet avec un serious games intitulé SYRINX. Ils compléteront leurs connaissances lors d'ateliers spécifiques avec les participants italiens. **Ces accompagnements leur permettront de bien construire leur projet qui sera réalisé en 2025.**

6

Les ateliers d'éco-citoyenneté

Les participants apprendront à mettre en place des pratiques vertes dans leurs projets. Ils découvriront aussi comment calculer leur empreinte carbone et comment la compenser. Pour cela ils travailleront sur des études de cas et feront des recherches pour trouver des exemples de bonnes pratiques.

Ainsi, ils connaîtront les fondamentaux à prendre en compte lors de la réalisation de leur projet. Dès sa conception ils se questionneront pour savoir si tel ou tel choix peut être plus écologique.

Ils devront ensuite mettre en œuvre leurs choix lors de la réalisation de leur projet. Ils vérifieront la pertinence de leur décision à travers un questionnaire construit dès la conception du projet. Ils demanderont au public d'évaluer la dimension écologique des activités réalisées et de faire des propositions pour les améliorer.

Cette démarche sera la même lors des événements qui auront lieu tout au long du projet.

Le programme détaillé (5/5)

7

Les
rencontres
européennes

Chaque pays accueillera les participants. qui animeront des débats et pratiqueront de l'handisport. Ils travailleront aussi sur leur projet sportif inclusif et écologique. Enfin, des visites et des jeux interculturels leur permettront de mieux connaître le pays d'accueil.

Rencontre à Bordeaux du 23 juillet au 3 août 2024 lors des Jeux Olympiques et Paralympiques

En plus de regarder en public la cérémonie d'ouverture des JO, les participants travailleront sur différents thèmes à travers des visites, des débats, des ateliers, des pratiques handi-sportives.

- Le patrimoine culturel
- Les Droits Humains et la lutte contre les discriminations
- L'Union européenne et la citoyenneté européenne
- L'Olympisme et ses valeurs fondamentales
- L'inclusion des personnes en situation de handicap
- L'insertion sociale et professionnelle des jeunes en difficulté
- Le développement durable et les pratiques écologiques
- La santé et le bien-être
- La méthodologie de projet

Rencontre à Palerme (Sicile) du 07 au 12 avril 2025

Les participants compléteront leurs connaissances des thèmes travaillés et affineront leurs projets sportifs inclusifs et écologiques.

- Le patrimoine culturel
- Le sport inclusif et écologique
- La communication digitale
- La méthodologie de projet

Le calendrier prévisionnel

Janvier
2024

Réunion d'information

Elle permet aux participants de bien connaître les objectifs du projet et les activités qui seront réalisées.



Février - juin
2024

Ateliers de sensibilisation

Des ateliers sur les thèmes du projet sont proposés aux participants. Ils découvrent et pratiquent aussi l'handisport.

Juillet
2024

Rencontre européenne

Tous les participants viendront à Bordeaux durant les Jeux Olympiques et Paralympiques. Des visites, des débats et des activités sportives animeront la rencontre.



Septembre
2024
-
avril 2025

Conception des projets

Les participants construisent leur projet sportif inclusif et écologique.



De juin
à août
2025

Réalisation des projets

Les participants réalisent simultanément leurs projets sportifs en France et en Italie.



Rencontre européenne

Tous les participants iront en Sicile pour découvrir de nouvelles pratiques

Mai
2025

Octobre
2025

Evènement de clôture

Les participants présentent leurs projets en public lors des Erasmus Days.

Les événements publics

8 avril
2024

Journée internationale du sport

Les participants proposeront des activités sportives et un débat sur **les violences et les discriminations dans le sport**



23 juin
2024

Journée internationale de l'Olympisme

Les participants proposeront un débat, des jeux et des activités sportives pour promouvoir le sport et **les valeurs Olympiques.**



Du 9 au 14
octobre
2024

ERASMUS DAYS

Les participants présentent leur vécu du projet AGISEC.



Du 13 au 16
avril 2025

Semaine internationale de l'Handisport

Les participants animeront un débat et proposeront des activités handisport.



9 mai
2024

Journée de l'Europe

Les participants proposeront un débat et animeront le jeu « **Euro Culture** » pour faire découvrir l'Union européenne.



Du 18
septembre
au 8 octobre
2024

Semaine européenne du développement durable

Les participants présentent leurs projets sportifs inclusifs et écologiques.



24 janvier
2025

Journée internationale du sport féminin et de la santé

Les participants animeront un débat et proposeront des activités sportives pour promouvoir **le sport féminin et la santé**

Contacts



Association USSAP BOXE

E-mail : boxeussap@gmail.com

<https://www.ussapboxe.fr/>

Association AUX COULEURS DU DEBA

E-mail : auxcouleursdudeba33@gmail.com

<https://auxcouleursdudeba.eu/>



Centre international pour l'éducation et le développement

E-mail : partnership@ceipes.org

<https://ceipes.org/>

Suivez-nous sur les réseaux



Mentions légales : "Financé par l'Union européenne. Les points de vue et les opinions exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture.

Ni l'Union européenne et ni l'autorité subventionnaire ne peuvent en être tenues pour responsables."

N° de convention : **Projet 101132985 - AGISEC**